

**MASTER**  
CENTRO DI ALTA  
FORMAZIONE

Corso di

# DESIGN PER GLI ANIMALI

Ester R. Mussari



Nella foto: *Cat60* di Brando Design



# COSA VUOL DIRE PROGETTARE PER GLI ANIMALI?



Osservare, ascoltare, conoscere.



# PARTE 5

## CONCLUSIONI

Obiettivi: riconoscere l'efficacia del progetto. Riconoscere, raccogliere e gestire feedback da parte dell'animale e delle persone.



### IL PROGETTO PERCEPITO

01

Ciclo di vita, fine vita, dismissione.

### I FEEDBACK

02

Intervenire durante e dopo l'utilizzo reale, migliorare il progetto.





**MASTER**  
CENTRO DI ALTA  
FORMAZIONE

01

# IL PROGETTO PERCEPITO

Ciclo di vita, fine vita, dismissione.



**MASTER**  
CENTRO DI ALTA  
FORMAZIONE

02

## I FEEDBACK

Intervenire durante e dopo l'utilizzo reale,  
migliorare il progetto.

«Gli animali non solo provano affetto, ma desiderano essere amati.»

—CHARLES DARWIN

**FINE**

